



탐험으로 만나는 더 큰 세상!

2020 탐험대학 소개서



미래 세대에게 필요한 배움은 어떤 모습일까요?

동등하게 열려 있는 기회와 자기주도성



경쟁하기보다는 협력하고 소통하는 네트워크



더 나은 세상을 위해 함께 고민하는 사회참여형 프로젝트



그래서 우리는
탐험을
하기로 했습니다.

탐험 + 대학

관심 있는 분야에 푹 빠져
경험하는 즐거운 **몰입**

스스로 주제를 찾아
탐구하는 **자기주도성**



몰입과
자기주도성을
바탕으로 성장





탐험대학이란?

탐험대학은 각 분야에서 전문가로 활동하는 탐험가들과 함께
그 분야를 흠뻑 경험하며, 세상과 소통하는 방법을 배우는

‘미래세대 러닝 프로젝트’입니다.

지난해보다 더욱 풍성해진 탐험의 세계로 여러분을 초대합니다!



탐험대학 일정



TIP!

- 프로그램 비용 전액 장학금 지원
(소정의 등록비는 개인 부담)
※사회적배려대상자는 등록비 포함 모든 비용 전액 지원



주요 일정 상세설명 탐험 열기



제주 탐험 캠프

- 탐험이 무엇인지 눈과 머리와 가슴을 여는 과정
- 탐험의 의미와 사회와의 연결 등 탐험대학의 가치를 충분히 공감할 수 있는 시간으로 구성



탐험특강

- 탐험을 준비하는 특강 진행(과학적 사고와 실험의 설계, 데이터 수집과 통계, 마인드맵 사용하기)
- 스스로 탐험 진행에 도움이 되는 실습 중심의 특강 진행 (논문 탐독, 글쓰기의 기본, 콘텐츠의 힘, 인포그래픽 등)



주요 일정 상세설명 집중 탐험

집중 탐험 (생태, 키네틱아트, 인공위성, 로켓, 공룡, 게임, 자율주행)

- 도전 주제를 설정하고 약 4회에 걸쳐 전문가와 7~8명의 학생들이 함께 탐험하는 프로젝트
- 프로젝트의 주제 찾기부터 진행, 결과 도출까지 전 과정을 멘토와 함께 경험
- 같은 분야에 관심을 갖고 있는 또래들과 소통하고 협업하는 기회





집중 탐험 멘토 소개



장이권 (이화여자대학교 생명과학과/에코과학부 교수)

• 지구사랑탐사대 대장 • 내셔널 지오그래픽 탐험가

도시의 새와 시골의 새는 소리가 다를까?
시그널, 자연의 미스터리 탐험



박재필 (나라스페이스 대표)

• 분리형 우주망원경 기술검증 초소형 위성 임무 CANYVAL-X 팀장

나만의 캔셋을 만들어보고 싶다면?
캔셋으로 메시지를 우주에 띄워라!



엄윤설 (에이로봇 대표, 키네틱 아티스트)

• 前 디자인랩 The Naeum 대표 • 前 로보티즈 수석 디자이너

키네틱아트부터 로봇까지!
도구와 기계의 원리



신동윤 (페리지항공우주 대표)

• 탑재중량 5kg, 도달고도 10km 급 사운드링로켓 개발 및 발사

로켓의 설계, 발사, 회수까지!
나도 로켓 개발자



장혁 (쏘카 매니저)

• 前 플라리언트 공동창업자 및 대표이사

자율주행차 시대에 꼭 필요한
디스플레이 개발



박진영 (서울대학교 고생물학연구실 박사 과정)

• 서대문자연사박물관 방문연구원 • <박진영의 공룡 열전> 등 저자

화석으로 떠나는 미스터리 탐험
공룡 진화의 미싱 링크를 찾아라



오규환 (아주대학교 미디어학과 교수)

• 前 넥슨 온라인 게임개발 실장으로 '바람의 나라', '엘소드' 등 개발

• 미국 Game Developer's Conference 2회 강연



이은진 (명지전문대학교 소프트웨어콘텐츠과 조교수)

• 前 엔씨소프트, 넥슨 그래픽 아티스트

• 경기콘텐츠진흥원 게임아카데미 전임교수

개발자의 눈으로 보면 다르다?!
가치 있는 게임 만들기



주요 일정 상세설명 융합 특강

융합 특강

- 과학을 바탕으로 다양한 분야를 탐험하는 전문가를 만나는 시간
- 탐험가의 도전과 열정, 그리고 폭넓은 시야를 통해 세상을 보는 시각을 넓히는 기회



문경수 (과학탐험가, 저술가)

- JTBC <효리네민박>, tvn <갈릴레오 : 깨어난 우주>, EBS<세계테마기행> 등 출연
- <문경수의 제주 과학 탐험>, <35억년 전 세상 그대로> 저술



임석희 (한국항공우주연구원 선임연구원)

- KSR-III 개발
- 나로호 계약 협상준비 및 개발
- 누리호 시험발사체 개발

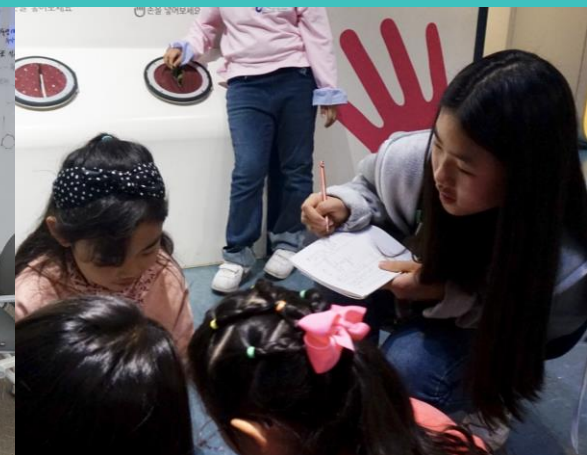


주요 일정 상세설명

스스로 탐험/멘토링

스스로 탐험/멘토링

- 집중탐험을 통해 발견한 자신의 관심사를 실제 탐험으로 연결해 보는 과정
- 3개월 동안 탐험주제를 찾고 계획하고 도전하는 모든 과정을 스스로 진행
- 주제별로 멘토가 함께하며, 온라인과 오프라인 활동을 통해 멘토링 진행
- 스스로 탐험의 모든 과정은 탐험대학 플랫폼을 통해 기록하고 소통하며 공유





주요 일정 상세설명 탐험가 회의

탐험가 회의

- 청소년들이 자신의 탐험 주제를 발표하고 멘토진에게 의견을 듣는 자리
- 해당 분야 멘토뿐만 아니라 다른 분야 멘토들이 모두 참여해 청소년 탐험가들의 탐험주제에 대해 함께 이야기하고 의견을 주고받는 시간
- 막연했던 주제를 구체화하고 해결해야 하는 문제를 도출하며 다음 단계로 나아가는 과정
- 다른 친구들의 발표를 들으며 같은 청소년 탐험가로서 의견을 내고 이야기할 수 있는 시간





주요 일정 상세설명 탐험 페스티벌

탐험 페스티벌

- 탐험대학 참가자들과 멘토진, 운영진 등이 모두 모여 6개월 동안 진행된 탐험대학의 과정을 함께 이야기하고 공감하는 자리
- 청소년 탐험가 모두가 주인공으로 스피치와 부스 세션을 진행
- 가족과 친구뿐만 아니라 각계 인사를 초청해 자신의 탐험을 설명하고 지지를 이끌어내는 자리
- 탐험의 결과보다는 과정을, 탐험의 마무리보다는 다음 탐험으로 연결하는 것에 집중하고 공유하는 자리





2020 탐험대학에서 만나요!